

ЕЖЕНЕДЕЛЬНЫЙ ЖУРНАЛ

Old-Web

#3

15 августа - 21 августа (2024)



САЙТЫ - WEB - ИНТЕРНЕТ



Сайт журнала: www.old-web.com

Вступление

Уже третий выпуск журнала. В этом выпуске будут только статьи от админа old-web.com, потому что больше никто не присылал статью для этого выпуска. Поэтому позволю себе в этом выпуске использовать много местоимения «Я». За одно, хочу показать, что человек, который пишет про то, что искренне любит, может делать это даже в одиночку. Любовь к чему-то, наверное, самая сильная штука. Она заставляет тебя действовать, не смотря на то, что задача кажется невыполнимой.

Я написал статьи для третьего выпуска прямо в день выпуска, потому что предыдущие дни был занят другими проектами. Надо ведь и жить на что-то. Но старый Интернет для меня все равно важная тема, поэтому я собираюсь исписать эти страницы. Если вы читаете это, значит, я успел.

Этот выпуск будет посвящен старому Интернету в играх. На днях у меня появилась идея сделать свою игру. Хочется воссоздать опыт использования Интернета так, как это вижу я. Тем не менее, уже есть отличные игры, где можно попробовать себя в роли пользователя старого Интернета и мы о них в этом выпуске поговорим.

Для многих людей игры – способ соревноваться, но для меня они всегда воспринимались как симуляция. Я в них

жил. Вы наверное знаете такие игры как Skyrim, GTA San Andreas, Sims. Это одни из самых моих любимых игр. Когда я в них играю, то полностью погружаюсь в процесс. Мне нравится свобода, которую они дают игроку. Иди куда хочешь, начинай с чего хочешь. А можно просто придумать свою цель.

Так же позволю себе в этом выпуске предаться воспоминаниям. У нас уже были статьи от Turboblack, о его опыте и видении старого Интернета, теперь настал и мой час поделиться своими историями на страницах этого журнала.

В конце концов, доказанный факт, что память у человека работает не так, как у машины. Мы храним эмоции о прошлом, и когда начинаем вспоминать, то переживаем все вновь. Тоже самое происходит и с читателем, если он захочет, то воспроизведет у себя эмоции автора.

Пристегнитесь, нас ждет новое путешествие по глобальной паутине прошлого. Поехали!!!



ИСТОРИИ

Мое первое Dial-Up подключение

Автор: danil

Был 2002 год, мне было 13 лет. Мне купили компьютер со встроенным модемом. Поиграв немного в игры, я отчаянно рвался в Интернет. О карточках я еще не знал, но мне рассказал одноклассник, что можно подключиться к бесплатному Интернету под название Freenet.am. В нем работали только домены в зоне .am, но так как почти все эти сайты были на русском, мне это подходило.

После школы я пришел домой и закрылся в своей комнате. Я позвонил однокласснику и он мне объяснял как подключиться. Но дело в том, что он

точно не знал как это сделать, это стало ясно чуть позже. У детей в этом возрасте есть такая привычка... приврать.

Я достал телефонный кабель и подключил один конец к модему компьютера, а другой к телефонной сети. Домашний телефон пришлось выключить на время. На компьютере я создал Dial-Up соединение и ввел только номер телефона. Поля логина и пароля оставил пустыми, потому что... у меня их попросту не было. Начал попытки соединения. В модеме слышался звук гудка, потом набор номера, а затем послышались те самые звуки. Но когда



они притихли связь была сброшена. Одноклассник по телефону сказал, что не понимает почему не произошло соединения. Но я уже на тот момент был прошарен, потому что часто бывал в Интернет клубах. У меня не было учетки в сети, к которой я пытался подключиться.

Было решено пойти в Интернет клуб, зайти на сайт Freenet.am и зарегистрировать себе аккаунт для подключения к их сети. Тут я хочу немного отойти от темы и передать вам ощущения беззаботности детства. Знаете, когда у вас одна реальность, а у взрослых дома своя. Тебе не интересны их проблемы, ты еще подросток и у тебя свои детские дела, например подключиться к Интернету.

Я подошел к маме просить деньги на компьютерный клуб. Немного поломавшись, она согласилась и вручила мне деньги на час компьютерного времени. Я взял бумажку и ручку с собой. Была зима, я оделся потеплее и вышел на улицу. На улице шел снег, а день



сменялся на вечер. Через 10 минут я дошел до клуба.

Пару минут ушло на создание учетки в Freenet.am, я записал данные на бумажке и убрал в карман. Остальное время я потратил на чтение сайтов, проверку электронной почты. На компьютерах в клубах в то время еще был установлен Windows 98, и не было софта, который блокирует доступ, ограничивая тебя только иконками игр и браузера и



Everyone has the right
to have an e-mail...

Freenet Daemon, 12:96

FREE ● E-MAIL
● WEB HOSTING
● DIALUP ACCESS



armenian
freenet

WEB MAIL
MY FREENET
REGISTRATION
USERS
NEWS
FAQ



WELCOME TO ARMENIAN FREENET

The Armenian Freenet provides free Internet services to promote information technologies in Armenia.

ArmFn provides: email account, web hosting, full access to national WWW resources, dial-up access, etc. For more information, see [FAQ](#).

If you decided to join the Freenet community, please read the [agreement](#) and complete the [registration](#) form.



Freenet-Daemon@freenet.am

некоторые посетители форматировали комп для прикола. Вот и в этот раз на соседних машинах админ заново устанавливал винду. Это все работало на неповторимую атмосферу, мне нравилось там проводить время.

Как вы уже понимаете, когда я вернулся домой то приступил к заполнению логина и пароля для Dial-Up соединения. Дальше уже без проблем подключился. Так мой первый персональный компьютер в первый раз был подключен к сети. Потом уже я узнал про карточки с доступом к глобальной сети Интернет через тот же Dial-Up... но это уже совсем другая история.

Подключение к Dial-Up

Пользователь:

Пароль:

Сохранять имя пользователя и пароль:

- только для меня
- для любого пользователя

Набрать:

Вызов Отмена Свойства Справка

ИГРЫ

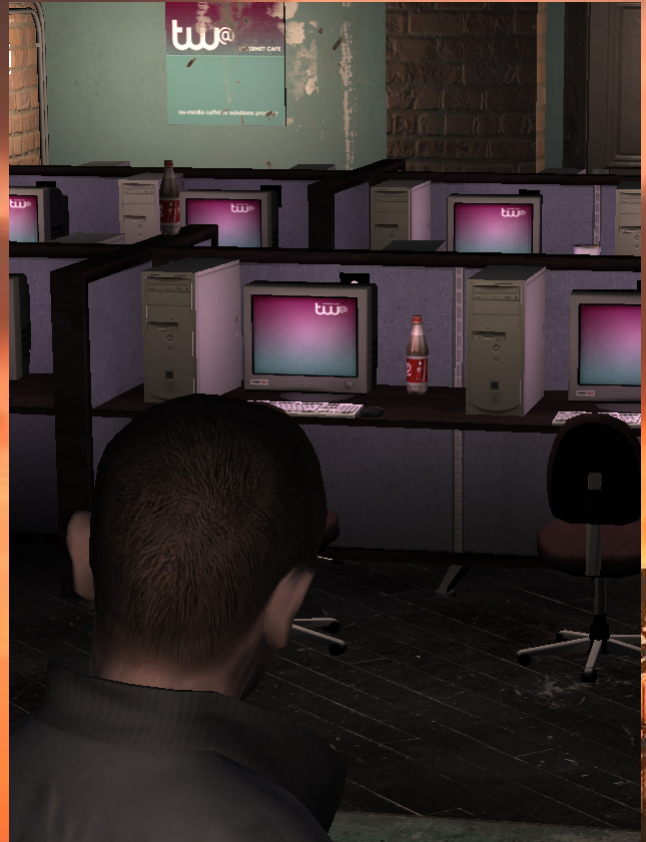
Симулятор Интернета в GTA 4

Автор: danil

События игры GTA 4 происходят в начале нулевых. Это не удивительно, ведь сама игра вышла в 2008 году. В игре воссоздан виртуальный город Нью Йорк, здесь он называется Liberty City. Как и во всех GTA, здесь тоже можно угонять машины, удирать от полиции и убивать бандитов за деньги.

Но в ней есть еще кое-что, что прямо относится к нашей тематике. Постепенно обновляющийся внутриигровой Интернет образца начала нулевых, по моим оценкам, это 2004 год.

В ней воссоздали следующие активности:
1) Просмотр пузатого телика. В игре есть телевидение, передачи обновляются по



мере прохождения игры.

2) У героя есть полностью рабочий кнопочный телефон, который по мере прохождения меняется. На мой взгляд модели телефонов в игре похожи на Sony Ericsson. Мелодии на звонок можно покупать через внутриигровой сайт за деньги.

3) Интернет клубы. Пока у вас не появится дом с ноутбуком, вам придется пользоваться Интернет клубами для доступа к сети. Там есть даже пузатые мониторы и ретро компьютеры. Контент в Интернете обновляется по мере прохождения игры, есть электронная почта, сайт знакомств, поисковик и прочее.

В игре много статичных сайтов, которые интересно читать и разглядывать картинки. На каждом сайте есть баннеры, по которым можно найти другие сайты. У каждого сайта есть свой домен. Многие сайты не найти через поиск или

каталог, придется узнать их адреса через реальный Интернет.

Есть прикол, заходишь на сайт с детской порнографией и получаешь звезды розыска. Полицейские сразу выезжают к тебе, чтобы арестовать или замочить тебя. На самом сайте запрещенного контента нет, это скорее такая западня от местного ФБР.

Кроме статичных сайтов, есть еще и обновляющиеся сайты. Например есть сайты с новостями, где можно прочитать о своих проделках в виртуальном мире. Есть электронная почта, через которую мы переписываемся с другими персонажами. Сообщения составлять мы сами не сможем, за нас ответы напишет герой игры. Следить за этими переписками очень интересно, особенно трогательный момент, когда герой переписывается со своей мамой, которая осталась по ту сторону океана и очень



скучает по сыну.

В то время не было Telegram и WhatsApp. Телефонные звонки стоили неприлично дорого. Поэтому люди реально ходили в компьютерный клуб, чтобы проверить свою почту, вдруг кто-то написал.

Можно познакомиться с девушкой на сайте знакомств, а потом пойти с ней на свидание в мире игры. Некоторые

www.eyefind.info

eye find .info ...brings you back an eye full

WELCOME NIKO TO EYEFIND.INFO

ПОИСК УДАЧНАЯ НАХОДКА

УСЛУГИ EYEFIND.INFO

- АВТО
- РЕСТОРАНЫ И КАФЕ
- ДЕНЬГИ
- НОВОСТИ
- РИНГТОНЫ
- ОБЩИЙ ДОСТУП
- ШОПИНГ
- ПУТЕШЕСТВИЯ

eye find .mail

ПРОВЕРИТЬ ПОЧТУ

LOVE meet

НАЙТИ ЛЮБОВЬ СЕЙЧАС

Liberty Tree YESTERDAY'S NEWS TODAY

Наконец-то город стал прежним

Find your special someone... love-meet.net

девушки напишут вам, что вы не достаточно хороши для них. Это все хорошо работает на погружение, и ты веришь, что пользуешься настоящим старым Интернетом.

Как я уже упоминал, есть сайт, в котором можно купить мелодии для звонка. Такие раньше действительно были. Ты посылал СМС на специальный номер и тебе посылали мелодию.

Это конечно не полный список того, что есть в Интернете этой игры. Только то, что я смог вспомнить. Я до сих пор время от времени играю в GTA 4 только ради ностальгии по старым гаджетам и Интернету.

mail.eyefind.info

eye find mail FROM: MilicaBellic@eyefind.info SUBJECT: Я скучаю по тебе.

Мой драги сине!

Надам се да си добро да си шрекан у Америки. Надеюсь, ты прочитаешь это письмо и ответишь. Я пишу по-английски, потому что ты теперь как Роман. Он хочет, чтобы я говорила с ним только по-английски. Я знаю, там тебе лучше, чем здесь, но все-таки я по тебе соскучилась. Всякая мать скучает по своему ребенку! Ты больше не ходишь в плавание? Ты устроился там насовсем или вернешься? Когда-нибудь приедешь навестить меня? Мне согревает сердце то, что ты теперь рядом со своим двоюродным братом, хорошо живешь там, в Америке, но в то же время мне грустно думать, что ты никогда больше не вернешься. Я знаю, Нико, жизнь была с тобой жестока. Тебе пришлось нелегко, ты совершил много неправильных поступков, но знай, что я, твоя мать, не виню тебя за это. Виноваты те, кто был вокруг тебя - ты сам способен на многое, ты человек слова и всегда пытался жить честно. Жизнь здесь такая же, как всегда. Люди ссорятся друг с другом, фермы беднеют, на наши налоги строят новое здание парламента, а мы живем в нищете. В деревне никогда ничего не меняется. Напиши мне.

С любовью, мама.

Мама!

УДАЛИТЬ

19 ВСЕГО 0 НЕПРОЧИТ.

▶	Роман	Мишель	↑
▶	Роман	Рад, что ты это читаешь!	
▶	Брюси Киббуц	Генетическое превосходство!	
▶	Хоссан	Как поживаешь?	

ИГРЫ

Симулятор Интернета 90х - Hypnospace Outlaw

Автор: danil

Эта игра попала мне, потому что я ее искал. Нашел через поисковик по запросу симулятор старого Интернета. Оказалось в определенных кругах эта игра довольно известна. Американцы больше ностальгируют по Интернету 90х, потому что у них он был тогда развит почти так же, как у нас в нулевые. Да, игра только на английском и про их Интернет 90х.

Сразу хочу сказать, она мне не понравилась, но может кому-то зайдет,

старый, это скорее то, как видят их современное поколение, которое никогда не пользовалось старым Интернетом «в живую».

Через истории из личных страничек будет складываться история игры. Некоторые сайты можно будет найти только случайно, введя в поиске случайные слова. Эта игра детектив, так говорят, я ее так и не прошел, она мне не подошла.



поэтому решил про нее написать. В игре происходит наркотический бред. По сюжету вы спите и во сне работаете модератором Интернета. Ваша цель заблокировать сайты, которые нарушают правила.

В этом и есть причина, почему игра мне не понравилась. В отличие от Интернета в GTA 4, тут он воссоздан не правдоподобно, а так, если бы вы были в бреду. Да и дизайн страниц не совсем

Больше мне про нее написать нечего, потому что я не владею свободно английским, не хочу играть в то, что не соответствует реальному Интернету тех лет и вообще я заскучал в ней.

САЙТЫ

Откуда первые сайты в рунете брали контент для своих сайтов

Автор: danil

В начале нулевых в рунете появлялось много сайтов. Откуда они брали контент для публикации? Материалами в основном служили оффлайновые источники информации. Это были книги, газеты, журналы и даже диски.

Сканировались книги и с помощью программы для распознавания текста выдирали весь текст из книги. Вот этот текст потом размещали на своих сайтах. Некоторые также копировали рисунки и фотографии из книг. Это все оформлялось в виде статичного сайта. Главы превращались в разделы, в которых был список статей с иллюстрациями.

Что на счет файловых сайтов? Были энтузиасты, которые копировали образы дисков или сразу выдирали оттуда файлы и размещали на своих порталах. Доступными стали сканеры, с помощью которых сканировались книги, а потом сжимались в формат DjVu и выкладывались на сайтах.

Много хорошего контента шло с дисками. Например игровые читы, секреты прохождений, модификации для игр, учебные статьи, видео, карты и многое другое. С возрастанием скорости Интернета, на файлообменники начали выкладывать полные копии таких дисков. Хоть и не на долго, потому что большинство тех сайтов больше не существует, как и тех файлообменников.

В то время мало кто знал английский, поэтому любой уникальный материал, переведенный с английского на



русский горячо встречался в рунете. Особой популярностью пользовались локализации. Что делать, если ты скачал скрипт форума, а он на английском? А если игру? Даже к таким программам как Photoshop и Dreamweaver качались переводы. Я например искал шаблоны для сайтов и форумов полностью переведенные на русский.

Новостные сайты брали материалы из бумажных газет и журналов.

Но были и те, кто писали контент сами. Откуда брался такой контент? Да так же, как и сейчас на YouTube. Человек писал о своем опыте и обнаруженных лайфхаках.

Были сайты, представляющие собой огромные базы данных. Цель админов заполнить ее записями. Это монотонная работа, но крайне нужная. На то время информации в Интернете было мало и люди сидели и в ручную вбивали их в базу. Это могли быть игры, фильмы, книги и т.п. Такая база могла быть сердцем крупного портала.

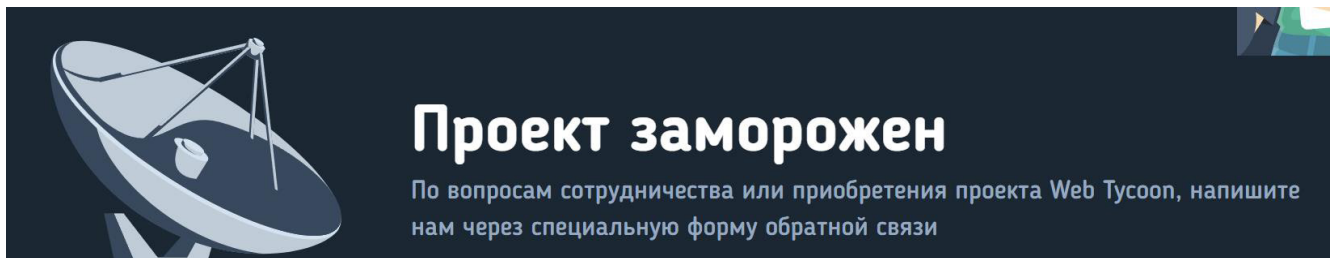
ИГРЫ

Web Tусооn: Игра от Uсоz про создание сайтов

Автор: danil

Эта игра вышла в 2019 году. Это экономический симулятор вебмастера. Через нее вы сможете узнать как работают те, кто делает сайты для заработка. Вообще любой сайт это огромный труд, и он должен оплачиваться за счет рекламы, чтобы оставаться бесплатным для пользователей.

Владелец Uсоz часто мелькал раньше на форуме игры, видно что пытался заинтересовать, делал рекламу, но людям это не зашло. Видно, что он ее делал в первую очередь для себя. Я даже понимаю, почему проект не пошел. Только очень узкий круг людей имеет опыт заработка на рекламе со

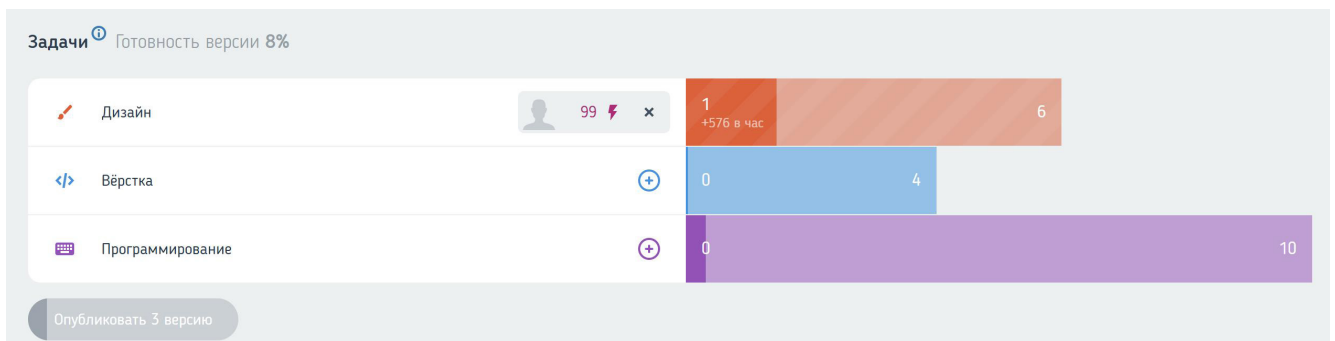


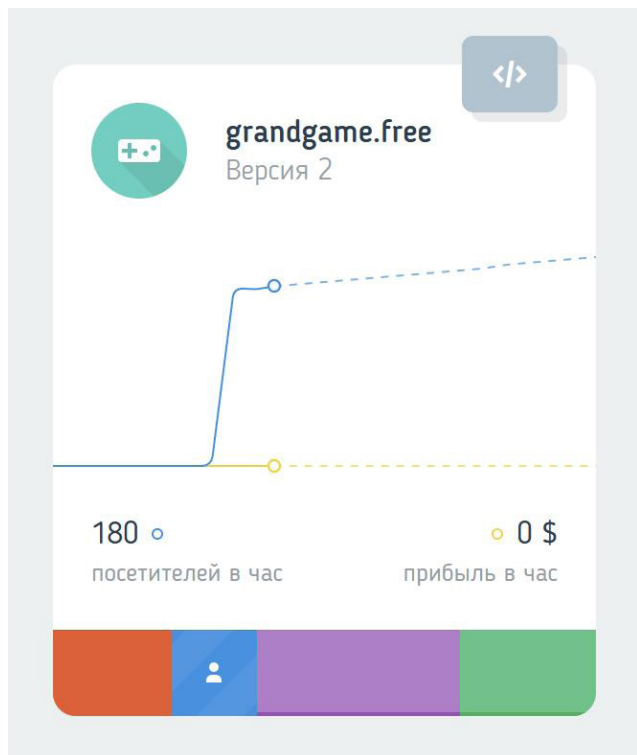
Хочу предупредить, если вы еще не играли в эту игру, сейчас в самый раз попробовать, потому что игра находится на грани закрытия. На сайте висит объявление, что проект заморожен и они рассматривают предложения. На форуме последний раз сообщения были в 2019 году, а все новые сообщения и темы создаются спамерами, их не чистили уже 3 месяца.

Фишка игры в том, что вы проходите весь путь вебмастера от создания первого сайта, до найма сотрудников, которые делают все за вас. Вы создаете сайты, потом монетизируете их, получаете деньги, чтобы дальше больше сайтов. Такая вот экономическая стратегия.

своих сайтов. Но они заняты работой над реальными сайтами. Если бы тут хотя бы было больше визуала (самих сайтов мы не видим), но тут только графики и цифры. Те кто далеки от этой сферы, вообще не поймут в чем смысл игры. Видимо для владельца Uсоz сайты это лишь циферки трафика.

Вот говорю это и понимаю что раньше я сам был таким. С 2009 года мне очень нужны были деньги, потому что у меня вот вот должен был родиться ребенок. А единственное в чем я разбирался это сайты. Поэтому то, от чего я фанател, превратилось просто в источник дохода. Только теперь я проснулся от этого бреда и понимаю, что главное в сайтах это





взаимодействие с пользователем через контент, а не подсчет конверсий.

Вам я желаю, чтобы ваше любимое занятие не стало для вас заработком. Человеку нужен свой мирок, а как известно, нельзя срать там, где ты ешь. Деньги действительно делаются только на чепухе, заведите себе чепуховое занятие приносящее хороший заработок и разделяйте работу и жизнь. Надеюсь в будущем денежная система рухнет и настанет утопия, но это не точно.